



実践ロボットプログラミング

LEGO Mindstorms NXT で目指せロボコン!

WEB : <http://robot-programming.jp/>

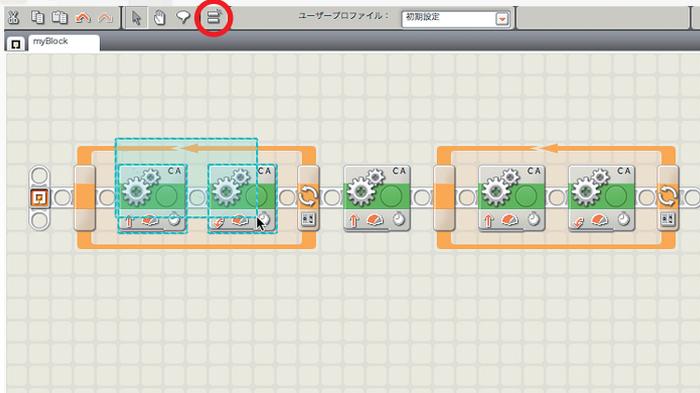
著者 : 藤吉弘亘, 藤井隆司, 鈴木裕利, 石井成郎

E-mail : support@robot-programming.jp

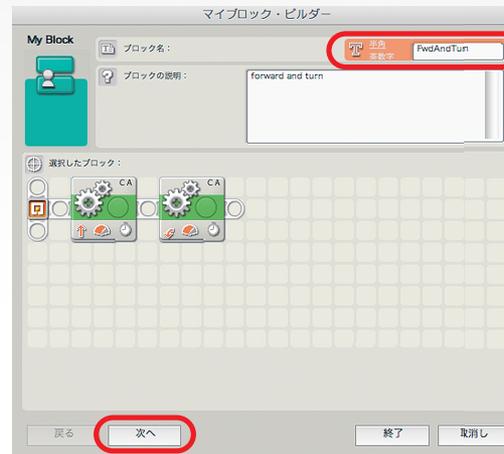


■マイブロック

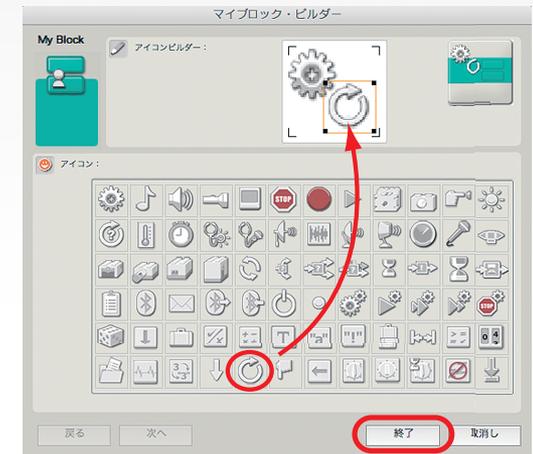
マイブロック化(p.74)



(a) ブロックを選択

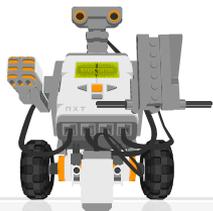


(b) マイブロック・ビルダー

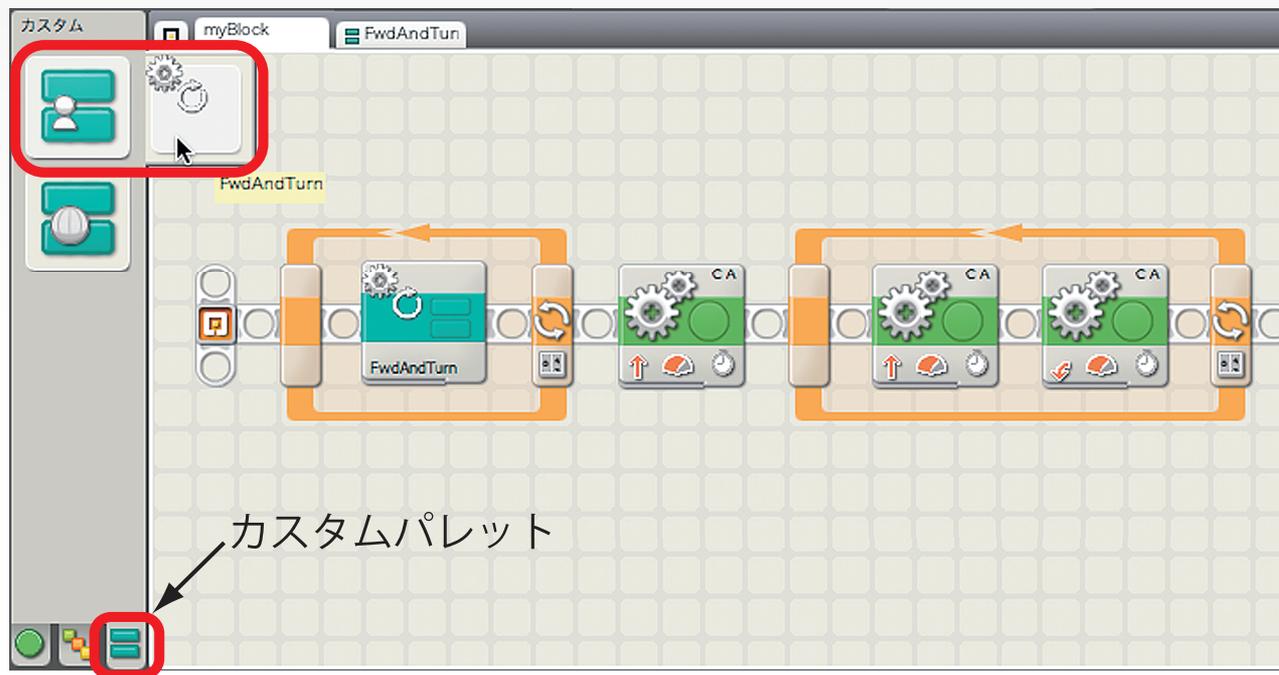


(c) アイコンの作成

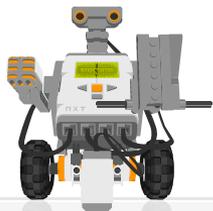
- ① マイブロック化したい複数のブロックをドラッグにより選択
- ② "マイブロック作成"というボタンを押す
- ③ マイブロックの名前やアイコンを決定



マイブロックの利用(p.74)



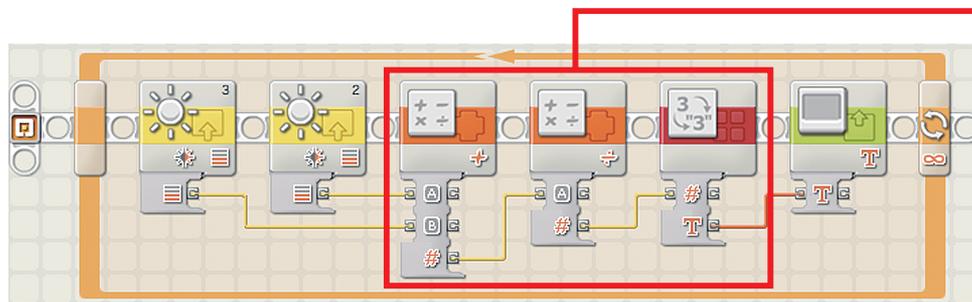
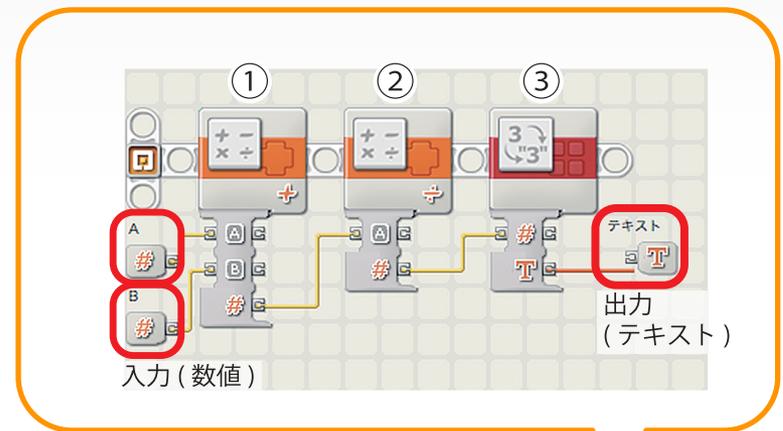
カスタムパレットからマイブロックをワークエリアにドロップ



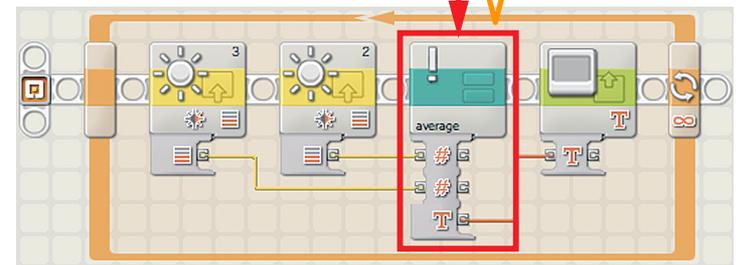
マイブロック間のデータのやりとり (p.75)

マイブロックへの入力：ライトセンサ2とライトセンサ3の値
マイブロックの出力：テキスト（平均値）

マイブロック



(a) 選択



(b) 入力と出力を持つマイブロック