

プログラムの例：ライントレース

①ループブロック：中のブロックを繰り返し実行する

②スイッチブロック：センサの値が設定した値よりも大きい（明るい）か（右ライトセンサ） 小さい（暗い）かで動作を変える

明るいとき

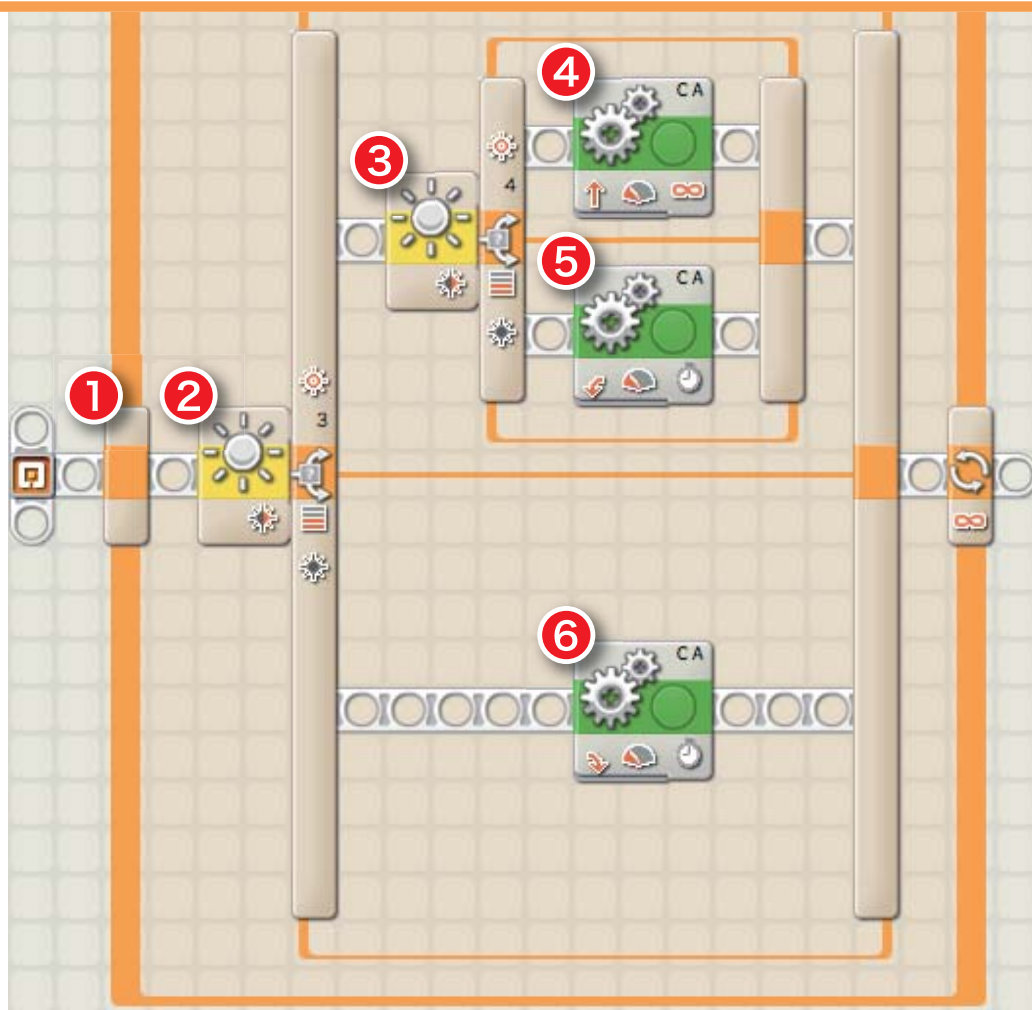
③スイッチブロック（左ライトセンサ）

明るいとき ④を実行。直進する

暗いとき ⑤を実行。左に曲がる

暗いとき

⑥を実行。右に曲がる



ブロックの設定

① ループ

② スイッチ

③ スイッチ

④ 移動

⑤ 移動

⑥ 移動