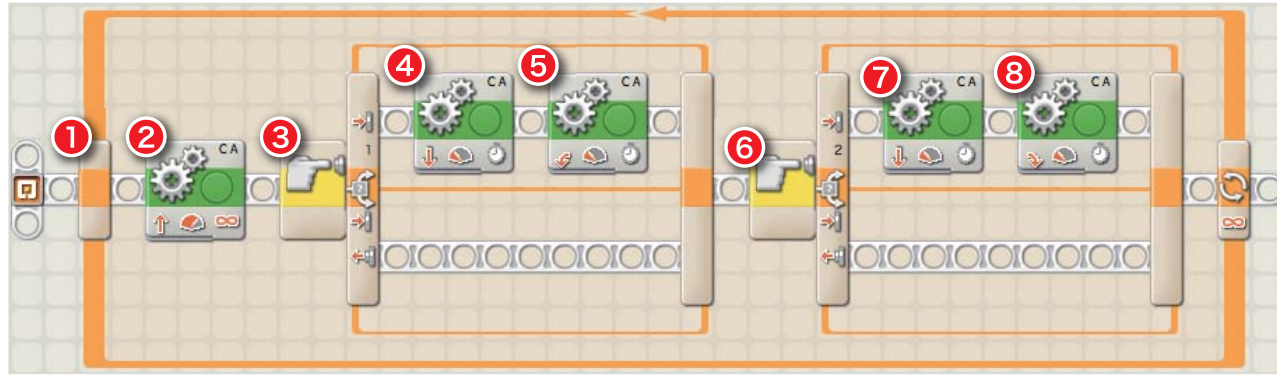


プログラムの例：障害物回避



ブロックの設定

2 使うモータは A と C

モータのパワーを決める

モータの回転度合いを決める。無限にするとほんの少しだけ回転する。

A にする

右タッチセンサをつなぐポートは 1 番

3 スイッチ

タッチセンサを選択

4

バック

モータを 0.5 秒間回転

5

左回転

左タッチセンサをつなぐポートは 2 番

6

7

バック

8

右回転

①ループブロック：中のブロックを繰り返し実行する

②を実行。前進する

③スイッチブロック：タッチセンサが押されたか押されていないかで動作を変える
(右タッチセンサ)

押されたとき

④を実行。バックする

⑤を実行。左回転する

押されていないとき

何もせずに⑥の実行に移る

⑥スイッチブロック：タッチセンサが押されたか押されていないかで動作を変える
(左タッチセンサ)

押されたとき

⑦を実行。バックする

⑧を実行。右回転する

押されていないとき

何もせずに②に戻る